

Blender - Iniciação

modalidade de ensino

eLearning
Este curso funciona totalmente online e não requer que faça login em horários específicos. Pode frequentar o curso ao seu próprio ritmo, tendo em atenção que existem tarefas obrigatórias para cada semana do curso.

duração

50 horas

datas de realização

18 de junho de 2019

preço de inscrição

180 €

Valores isentos de IVA

descontos

Caso a mesma empresa/instituição faça simultaneamente três ou mais inscrições num curso beneficiará de um desconto de 15%
descontos não acumuláveis

modo de pagamento

Transferência bancária NIB:
003300000000164939681
MILLENNIUM BCP balcão Aveiro
cheque (correio ou instalações da Unave)
pagamentos internacionais:
IBAN:PT
50.0033.0000.00001649396.81
SWIFT/BIC: BCOM PTPL

este valor inclui:

Certificado de formação
a inscrição só fica completa após o pagamento

inscrições e informações

helen.a.soares@ua.pt
www.unave.ua.pt
tlf.: 234 370 833

fundamentação

O software Blender está constantemente a ser atualizado por centenas de pessoas de todo o mundo, por estúdios e artistas individuais, profissionais e amadores, cientistas, estudantes, especialistas em efeitos visuais, animadores e artistas de videojogos numa lista sempre a crescer. Todos eles estão unidos pelo desejo de ter acesso a uma estrutura completa e livre de criação 3D.

objetivos gerais

no final da ação de formação o formando será capaz de utilizar as principais funcionalidades do Blender para a modelação e animação de objetos 3D.

destinatários

estudantes e profissionais das áreas do Design, Novas Tecnologias, Multimédia e Arquitetura.

conteúdos programáticos

- 1 - visão geral da interface, navegação, configurações;
- 2 - criação de objetos, seleção, transformações;
- 3 - introdução à modelação;
- 4 - aplicação de materiais;
- 5 - introdução à animação;
- 6 - vários tipos de luz;
- 7 - render;
- 8 - criação de um projeto.

metodologia

A formação recorre ao uso de Vídeo-tutoriais, em português, realizados pelo formador do curso e pequenos textos colocados no fórum.

documentação

Todos os materiais serão produzidos e/ou disponibilizados pelo formador, na plataforma Moodle.

requisitos

Conhecimentos básicos de informática na ótica do utilizador em ambiente Windows ou MacOs; Computador com ligação à Internet; Disponibilidade semanal de 8 a 12 horas.

software necessário

Blender

Versão COMPLETA e e GRATUITA (disponível para Windows, Mac, Linux) em:
<http://www.blender.org/> (clique na área do site > Download)

avaliação

O curso compreende tarefas obrigatórias realizadas de forma semanal. A avaliação final do curso será baseada nas tarefas obrigatórias e na participação do formando nos fóruns de comunicação disponibilizados na plataforma Moodle.

plataforma Moodle

O programa de formação eLearning assenta na existência de um servidor dedicado ao ensino a distância, usando o *Moodle* como plataforma. A plataforma dispõe de ferramentas destinadas a criar um ambiente que pode ser definido como "sala virtual". As dúvidas, por exemplo, são colocadas ao formador e partilhadas pela turma, recorrendo à ferramenta fórum da plataforma Moodle. Toda a documentação e meios de estudo são disponibilizados na plataforma *Moodle*, e são compostos por: planificação do curso, guias de estudo, vídeo-tutoriais, fóruns de participantes, referências a materiais de estudo selecionados pelo formador e disponíveis na internet.

certificado

No final do curso, caso obtenha aproveitamento, receberá um certificado emitido pela UNAVE/Universidade de Aveiro, onde consta a avaliação relativa ao seu desempenho, de suficiente a excelente (numa escala de 1 a 10): suficiente de 5 a 6,4 valores; bom de 6,5 a 7, 9 valores; muito bom de 8 a 8,9 valores; excelente de 9 a 10 valores. No certificado, para além dos conteúdos ministrados é feita referência às 50 horas de formação. A UNAVE é uma entidade formadora certificada pela DGERT.

coordenador



A coordenação é da responsabilidade do Dr. **Hélder Caixinha**, Assistente Convidado do Departamento de Comunicação e Arte da Universidade de Aveiro, Coordenador do pelouro de informática e tecnologia e vogal da direção de curso de Licenciatura em Novas Tecnologias da Comunicação

Formador



A tutoria é da responsabilidade de **Pedro Proença Henriques**, técnico superior no STIC - Serviços de Tecnologias de Informação e Comunicação da Universidade de Aveiro.

Testemunhos sobre as edições anteriores

Os módulos estão bem organizados e preparados, permitindo adquirir uma aprendizagem ao ritmo apropriado indo ao encontro das minhas necessidades, Teresa Encarnação in Modelação e animação 3D - Autodesk 3ds Max, de 2011.

Gostei de experimentar este "novo" método de ensino, onde profissionais como eu, que face à localização geográfica, não possuem tempo nem condições económicas para deslocar aos centros de formação, para aprender e aprofundar os conhecimentos numa determinada área.