

## Aprender a programar

### modalidade de ensino

eLearning

Este curso funciona totalmente online e não requer que faça login em horários específicos. Pode frequentar o curso ao seu próprio ritmo, tendo em atenção que existem tarefas obrigatórias para cada semana do curso.

### duração

56 horas = 50 horas de formação assíncrona + 6 horas de formação síncrona

### preço de inscrição

225 €

Valores isentos de IVA

### modo de pagamento

Transferência bancária NIB:  
003300000000164939681  
MILLENNIUM BCP balcão Aveiro  
cheque (correio ou instalações da Unave)  
pagamentos internacionais:  
IBAN:PT  
50.0033.0000.00001649396.81  
SWIFT/BIC: BCOM PTPL

### este valor inclui:

Certificado de formação  
A inscrição só fica completa após o pagamento

### inscrições e informações

helen.a.soares@ua.pt  
www.unave.ua.pt  
tlf.: 234 370 833

A linguagem que está subjacente a este curso é o PYTHON

### fundamentação

Para os iniciantes que ambicionam trabalhar no mundo da programação ou que simplesmente pretendem abarcar um novo desafio, é fundamental que conheçam os conceitos básicos de algoritmia. O foco é a aplicação prática de todas a matéria. Com o curso “Aprender a programar” poderá adquirir os conceitos básicos de programação de forma simples, interativa e prática, em qualquer lugar.

### objetivos gerais

Os participantes deste curso aprenderão os conceitos básicos da programação.

### objetivos específicos

Os participantes, no final do curso, serão capazes de:

- identificar e utilizar vários tipos de apresentação de um algoritmo;
- definir e utilizar variáveis e constantes de vários tipos de dados;
- utilizar funções internas para leitura, processamento e escrita de dados;
- utilizar estruturas de decisão e repetição;
- criar e utilizar funções;
- identificar e utilizar alguns conceitos de Programação Orientada a Objetos (OOP).

### conteúdos programáticos

- Algoritmo: a lógica usada na solução de um problema;
- Pseudo-código: estruturar a solução em linguagem corrente;
- Constantes e variáveis;
- Tipos de dados.
- Leitura, manipulação / processamento e escrita de dados;
- Estruturas de controlo e repetição;
- Funções;
- Alguns conceitos de Programação Orientada a Objetos (OOP).

### Número mínimo participantes

É necessário um número mínimo de 3 participantes por turma para o avanço do curso.

### metodologia

Método ativo, recorrendo a exercícios práticos ao longo do processo de aquisição de conhecimentos. Curso ministrado em modo ZOOM.

### destinatários

Este curso destina-se a todas as pessoas que queira adquirir conceitos básicos aplicáveis a várias linguagens de programação.

### pré-requisitos

- A partir do 10º ano de escolaridade;
- Conhecimentos de informática na ótica de utilizador, em Windows, Mac ou Linux;
- Conhecimento na utilização de navegadores de internet.
- Acesso à Internet.

### plataforma Moodle

O programa de formação eLearning assenta na existência de um servidor dedicado ao ensino a distância, usando o *Moodle* como plataforma. A plataforma dispõe de ferramentas destinadas a criar um ambiente que pode ser definido como "sala virtual". As dúvidas, por exemplo, são colocadas ao formador e partilhadas pela turma, recorrendo à ferramenta fórum da plataforma Moodle. Toda a documentação e meios de estudo são disponibilizados na plataforma *Moodle*, e são compostos por: planificação do curso, guias de estudo, vídeo-tutoriais, fóruns de participantes, referências a materiais de estudo selecionados pelo formador e disponíveis na internet.

### documentação

Todos os materiais serão produzidos e/ou disponibilizados pelo formador, na plataforma Moodle.

### certificado

No final do curso, caso obtenha aproveitamento, receberá um certificado emitido pela UNAVE/Universidade de Aveiro, onde consta a avaliação relativa ao seu desempenho, de suficiente a excelente (numa escala de 1 a 10): suficiente de 5 a 6,4 valores; bom de 6,5 a 7, 9 valores; muito bom de 8 a 8,9 valores; excelente de 9 a 10 valores. No certificado, para além dos conteúdos ministrados é feita referência às 50 horas de formação. A UNAVE é uma entidade formadora certificada pela DGERT.

### coordenador



A coordenação científico-pedagógica é da responsabilidade do Doutor. **Helder Caixinha**, Professor Auxiliar do Departamento de Comunicação e Arte da Universidade de Aveiro, vice-diretor do curso de mestrado em comunicação audiovisual para novos média - despacho nº 9-DeCA/2021 coordenador do pelouro de informática e tecnologia vogal da direcção de curso de licenciatura em novas tecnologias da comunicação; Coordenador técnico e de gestão operacional do Laboratório AlticeLabs@UA

### formador



O formador é **Rui Pereira**, licenciado pela Universidade de Aveiro, com mais de 15 anos de experiência em Sistemas de Informação. Desenvolve atividade profissional como consultor, implementador de soluções web e gestor de sistemas de informação.

### testemunhos sobre cursos do mesmo formador

*Formação dinâmica, muito prática e flexível, com apoio e acompanhamento constante, Sofia Alves (PontoNatura) in "Venda online com WordPress de produtos e serviços" (2015).*